

¿CÓMO VOY NAVEGANDO EN MATEMÁTICA? Guía de resolución de problemas N°2

Nombre: _____ Fecha: _____

I. Piensa y responde. Recuerda aplicar lo aprendido anteriormente.

1. Christopher tenía 34 silbatos de juguete. En su cumpleaños, le regaló 2 silbatos a cada uno de sus 12 amigos ¿Cuántos silbatos de juguete le quedaron?

a) **Operación:** pinta según corresponda la(s) operaciones que te permitirán responder.

SUMA	RESTA	MULTIPLICACIÓN	DIVISIÓN
------	-------	----------------	----------

b) **Representa:** mediante un dibujo para entender el problema. Aplica lo aprendido.

c) **Ejercicio:** realiza la o las operaciones correspondientes.

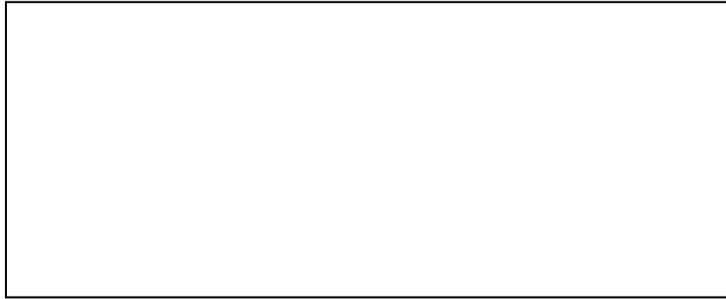
d) **Responde:** _____

2. Renata tiene 15 años. Pablo tiene el doble de edad que Renata. ¿Cuántos años tendrá Pablo en 5 años más?

a) **Operación:** pinta según corresponda la operación que te permitirá responder la pregunta.

SUMA	RESTA	MULTIPLICACIÓN	DIVISIÓN
------	-------	----------------	----------

b) Representa: mediante un dibujo para entender el problema. Aplica lo aprendido.



c) Ejercicio: realiza la operación.

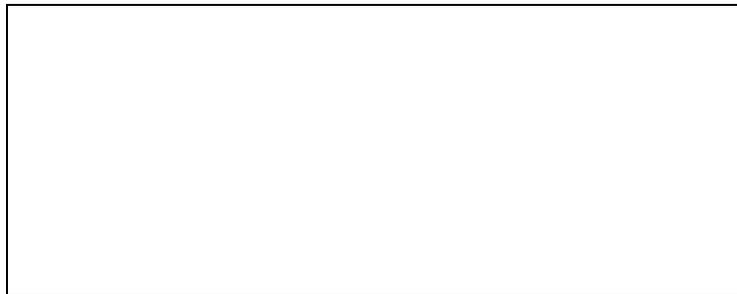
d) Responde: _____

3. En el restaurante de la esquina hay 8 mesas. En cada mesa hay 6 sillas. El viernes en la noche había sólo 3 sillas vacías. ¿Cuántas personas había en total?

a) Operación: pinta según corresponda la operación que te permitirá responder la pregunta.

SUMA	RESTA	MULTIPLICACIÓN	DIVISIÓN
------	-------	----------------	----------

b) Realiza un dibujo para representar el problema:



c) Ejercicio: realiza la operación.

d) Responde: _____

4. Santiago tiene 7 lápices de colores y Esteban tiene 11 lápices de colores. ¿Cuántos lápices deberán tener Santiago y Esteban para que tuvieran 17 cada uno?

a) Operación: pinta según corresponda la(s) operación(es) que te permitirá responder.

SUMA	RESTA	MULTIPLICACIÓN	DIVISIÓN
------	-------	----------------	----------

b) Representa: mediante un dibujo para entender el problema. Aplica lo aprendido.



c) Ejercicio: realiza la operación.

d) Responde: _____